Kerstballen6

1) Begin met een nieuw bestand: 1024x768 px ; 72 dpi. Achtergrondlaag vullen met: **# 5A001C**



2) Nieuwe laag, Pengereedschap (P) gebruiken, probeer volgende versiering te tekenen, gebruikte kleur = # 790026. Omzetten ankerpunten en direct Selecteren Pijl kan je gebruiken om de nodige verbeteringen aan te brengen.



3) Deze laag dupliceren, met Vrije Transformatie de kopie draaien, nieuwe kleur gebruiken #A10033. Plaats zoals hieronder getoond:



4) Teken een Cirkelvorm (**U**) die als basis zal dienen voor een Kerstbal. Geef daarna onderstaande laagstijlen: Kleurbedekking en Omlijnen.







5) We tekenen nu een versiering binnenin de bal. Eerst de cirkelvorm (U) tekenen en dan met hetzelfde gereedschap en Alt toets ingedrukt nog een cirkelvorm tekenen die op die manier een deel uit vorige cirkel zal wegsnijden. Daarna nog met vormgereedschap, maar nu met rechthoekvorm en eveneens Alt toets ingedrukt houden onderstaande proberen te bekomen.



Geef daarna aan deze laag een Verloopbedekking

Verloopbedekking	Verloopparameters
Gradient Overlay Gradient Blend Mode: Normal Opacity: 100 % Gradient: Reverse Style: Linear Align with Layer Angle: 90 °	Gradient Editor
	D12231 FFFFFC Stops Opacity: % Location: % Delete Coldr: Location: % Delete



6) Een kopie maken van deze kleine versiering binnenin de bal, met vrije Transformatie grootte, plaats, ... aan passen:



7) Bovenaan de bal een lichtvlek, maken met Ovaal vormgereedschap (U) waarvan je daarna de

vorm aanpast met Omzetten ankerpunten en Direct Selecteren pijl.



Zet de laagvulling dan op **0%** en geef aan de laag volgende verloopbedekking:

Verloopbedekking	Verloopparameters
Gradient Overlay Gradient Blend Mode: Normal Opacity: 100 % Gradient: Reverse Style: Linear Angle: 90 ° Scale: 150 %	Gradient Type: Sold %
	FFFFFF FFFFFF Stops Opacity: Opacity: % Location: % Color: Location:



8) Uit de Aangepaste vormen (U) kies je volgende ster, teken er verschillende in witte kleur:





9) Je kan nog heel veel sterren bijtekenen van verschillende grootte en verschillende kleuren.



10) We werken nu het bovenste deel af van de Kerstbal: Rechthoekige vorm (U) tekenen in witte kleur, deze laag onder de eerste basis laag van de bal plaatsen:



Geef aan deze vormlaag Verloopbedekking

Verloopbedekking	Verloopparameters	
Gradient Overlay	Gradient Editor	
- Gradient	- Presets	
Blend Mode: Normal		OK
Opacity: 100 %		Cancel
Gradient:		Load
		Save
Style: Linear Align with Layer		2
Angle:	Name: Custom	New
Scale: 87%	Gradient Type: Solid	
	Smoothness: 100 > %	
	@7D6477	66777E
	Stops	F
	Opacity: 🕐 Location:	% Delete
	Color: Location:	% Delete



11) We maken dat kleine oogje om de draad aan te bevestigen, Ovaal Vormgereedschap gebruiken, Deze laag plaatsen onder vorige laag, laagvulling = 0%, Laagstijl: omlijnen

Stroke Structure Size: Position: Center Blend Mode: Normal
Opacity: 100 %



12) Lijngereedschap (U) gebruiken om onderstaande draad voor te stellen, kleur = #315064





13) Alle lagen die iets bevatten over de Kerstbal en decoratie met sterren zet je samen een één groep

Dupliceer dan deze groep, met vrije Transformatie de bal vergroten en plaatsen zoals hieronder getoond.



14) We decoreren de afbeelding nu met kleine witte cirkels, Vormgereedschap gebruiken (U).





15) Nog meer kleine cirkels tekenen met het vormgereedschap en volgende kleur #DFA5B7



16) Plaats al deze lagen met kleine cirkeltjes in dezelfde groep, geef aan deze groep een laagdekking = 10%



17) Nog meer kleine witte cirkelvormen tekenen.



18) Deze witte cirkelvormen in dezelfde groep plaatsen, geef aan deze groep een dekking van 50 % en een modus 'Bedekken'

